

Blender

3D-Modelle, die Dich staunen lassen!



In diesem Einführungs-Workshop lernst Du die Grundlagen der 3D-Modellierung mit dem kostenfreien Computeranimationsprogramm Blender kennen.

Am Beispiel einer Limonadendose gehen wir die verschiedenen Funktionen des Programmes durch und modellieren gemeinsam ein hochwertiges 3D-Modell. Für den Aufdruck der Dose kannst Du Deiner Kreativität freien Lauf lassen. Mit Deinem Motiv wird die Dose individuell "texturiert".

Zum Schluss zeigen wir Dir, wie Du Deine Dose durch Lichtquellen und Kameraeinstellungen perfekt in Szene setzt. So entsteht ein realitätsnahes Bild (Rendering), das Du zu Werbezwecken nutzen kannst.



